

**Titel van het project**

**Thomas Vandermarliere**

**Henri George**

**Maxim Maes**

|  |
| --- |
| **Projecten 2** |
| **Academiejaar 2010-2011** |
| **Professionele Bachelor ICT** |

Inhoud

[Vastleggen projectvoorstel 2](#_Toc273802332)

[Omschrijving van het originele idee 2](#_Toc273802333)

[Uitwerken van uiteindelijk idee 2](#_Toc273802334)

[Uiteindelijk projectonderwerp 3](#_Toc273802335)

[Omschrijving van het bedoelde eindresultaat van het project 3](#_Toc273802336)

[Doelpubliek & Context 3](#_Toc273802337)

[Innovatief aspect van het project 3](#_Toc273802338)

[Beschrijving en functionaliteit van je eindresultaat 3](#_Toc273802339)

[Beschrijving van gebruikte technologieën, platform 3](#_Toc273802340)

[Planning 4](#_Toc273802341)

[Structuur van het project 4](#_Toc273802342)

[Werkplanning 4](#_Toc273802343)

[Rapportering 4](#_Toc273802344)

# Vastleggen projectvoorstel

## Omschrijving van het originele idee

## Ontwikkelen van een website waarop men presentaties kan maken. Het doel hiervan is om los van een programma zoals Powerpoint, Keynote , ... een presentatie te creëren. Zowel op een pc als tablet. Een gebruiker kan een account aanmaken om de presentaties te beheren. Ook zonder account kan men vlug een presentatie aanmaken, deze blijft dan beschikbaar voor een beperkte periode.

## Een unieke feature aan de website is dat de geregistreerde gebruikers een live presentatie kunnen starten. Hierbij krijgt men 2 vensters. Een eerste venster waarin de presentatie full screen staat. En daarnaast een 2de venster om te navigeren in de presentatie. Een concreet voorbeeld zou als volgt zijn:

## *Een leerling die presentatie doet in een auditorium. Vooraan hangt zijn laptop aangesloten op de projector. Deze projecteert dan het full screen venster van de presentatie. Ook andere studenten in het auditorium kunnen via een link die full screen presentatie op hun laptop bekijken.*

## Om dan te navigeren in de presentatie heeft de student dan bijvoorbeeld zijn smartphone of tablet in de hand met het navigatie venster. Indien op dit navigatievenster een actie aangeklikt wordt zal dit live veranderen op alle vensters van de full screen presentatie.

## Om de presentaties weer te geven zullen we gebruik maken van bestaande code, zoals bijvoorbeeld deck.js. De website zelf wordt geschreven in php. We zouden ook proberen om zoveel mogelijk in html5 werken. Zodat we ook gemakkelijk videos kunnen afspelen op iOS. Met behulp van responsive webdesign willen we de website gemakkelijk toehankelijk maken voor pc's, tablets en smartphones.

## Uitwerken van uiteindelijk idee

Het uiteindelijke idee wijkt wat af van het originele. In dit opzicht dat het maken van een website met enkel de mogelijkheid presentaties online aan te maken niet erg innovatief is. Aangezien er al meerdere sites bestaan die dit op een professionele manier uitgewerkt hebben.

Om ons project wat vernieuwend te maken zouden we het maken van presentaties eerder beschouwen als “ proof of concept”. Het zal dus wel mogelijk zijn om presentaties aan te maken, maar niet met alle functies die een volwaardige website voor presentaties zou hebben.

We gaan eerder nadruk leggen op het effectief geven van online presentaties met de mogelijkheid tot live audio en video streaming.

Ook willen we voor zoveel mogelijk gebruik maken van html 5 en css 3. Daarnaast willen we de website responsive maken. Zodanig dat het design zich aanpast aan het device waarop de site wordt getoond.

# Uiteindelijk projectonderwerp

## Omschrijving van het bedoelde eindresultaat van het project

Hier beschrijf je in één paragraaf wat het eindresultaat van jullie project zal zijn

## Doelpubliek & Context

Hierin leg je uit voor wie en waar het project bedoeld is, Wat er typisch is aan dat doelpubliek en/of die context

## Innovatief aspect van het project

Hierin leg je uit op welke manier je project vernieuwend is. Dit kan bijvoorbeeld zijn door de originaliteit van het eindresultaat, door een vernieuwende toepassing van een bestaande technologie, door het gebruik van nieuwe technologieën, door het toepassen van een originele methode om je resultaat te bereiken,…

## Beschrijving en functionaliteit van je eindresultaat

Hier geef je een gedetailleerde beschrijving van het eindproduct: Welke functionaliteiten zullen gerealiseerd worden, wat zijn minimale doelstellingen, wat zijn eventuele mogelijkheden tot uitbreiding

## Beschrijving van gebruikte technologieën, platform

Leg hierin zo goed mogelijk vast in welke taal je wilt ontwikkelen, welke databank of framework (ook versie!) je zal gebruiken, welk besturingssysteem je zal gebruiken, welke hardware je voorziet.

Beschrijf hier ook welke technische hulpmiddelen gebruikt zullen worden voor de samenwerking binnen het team: SVN, VS2010 Team system, gemeenschappelijke buildserver, virtuele hosts en netwerk op het virtualisatieplatform, …

# Planning

## Structuur van het project

Hierin beschrijf je de manier waarop het werk voor het project kan uitgesplitst worden in verschillende onderdelen (eventueel in meerdere niveau’s). Dit doe je zowel inhoudelijk (wat moet er allemaal gebeuren) als in functie van de tijd (in welke volgorde moet alles gebeuren, welke delen zijn afhankelijk van elkaar…)

Dit moet op een zodanige manier gebeuren dat het werk op een duidelijke manier verdeeld kan worden tussen de teamleden.

Je kan je project gerust opdelen in verschillende tijdsfasen waarbij je in elke fase een andere taakverdeling gebruikt.

Leg een aantal mijlpalen vast bij de realisatie van je project, bv. afwerken van de user-interface, het definitief vastleggen van het gebruikte platform (als je project voorziet in een studie van alternatieven), het vastleggen van de interfaces/klassestructuur, …

Eventueel kan je hier ook al een aantal testen beschrijven waarmee je de werking van onderdelen van je project zal testen.

## Werkplanning

Geef voor de resterende lesweken een planning (graag in een schematisch overzicht) van wat tegen wanneer en door wie moet gebeuren. Dit moet in blokken van maximaal 2 weken gebeuren.

In dat schema moeten uiteraard ook de mijlpalen duidelijk terug te vinden zijn.

Plan ook minstens 14-daags bijeenkomsten waarin je onderling rapporteert en formeel vastlegt hoever het werk staat, in welke mate de planning gehaald wordt of waar ze aangepast moet worden.

## Rapportering

Hierin beschrijf je hoe je tussentijds met je begeleidende docent zal communiceren (opzetten van forum, versie controle systeem, blog, bijeenkomsten, logboek,…)

Uiteraard overleg je voor dit laatste punt met je docent.